Глава 835  
  
: 18 декабря: Человек предполагает, а Небеса располагают\*\*  
  
◇  
  
«С-сдохну, щас сдохну…»  
  
Но Хиираги, как ни странно, была еще жива.  
В самый последний момент перед взрывом, она рванула вперед на бешеной скорости благодаря Левинтриггеру-Хазард. Да, урон был пиздец какой, но смертельного удара удалось избежать. Возможно, помогло и то, что Хиираги влила немало очков статуса в ХП.  
  
«Х-хилиться… надо хилиться. Блядь! Да почему это пламя не гаснет!!»  
  
«Потому что это проклятие».  
  
«Хии!»  
  
Хиираги уже подносила к губам зелье лечения, как вдруг у ее горла оказалось острие фиолетового клинка. Бутылек выскользнул из рук, зелье пролилось на землю. Со страхом Хиираги покосилась вбок и увидела улыбающегося Кё-Ультимейт.  
  
«Хайку… нет, предсмертные слова? Могу выслушать».  
  
«…………сделай…»  
  
Сопротивление было бесполезно. Поэтому Хиираги прибегла к последнему средству.  
  
«М?»  
  
«За что… хнык… так…! Жестоко со мной поступаешь…? »  
  
Она ударилась в слезы. И это были не фальшивые слезы. Это была чистая, искренняя истерика, основанная на жизненном принципе Маки Фуюри (настоящее имя Хиираги): «В конечном счете, если пореветь как следует, все как-нибудь разрулится».  
Такая вот детская логика, которой она следовала всю свою жизнь, имела свои плюсы и минусы. Она просрала (・・・・・) почти все дружеские отношения в своей жизни из-за этой привычки плакать по любому поводу, но зато приобрела невероятную "слезливость", которая работала даже в VR с полным погружением. Крупные слезы катились по щекам, пока Хиираги подробно расписывала:  
  
Почему ее атаковали без всякой причины.  
  
Как она была вынуждена (・・・・) защищаться, хотя на самом деле не хотела драться.  
  
Как она старательно била рекорды по ПК, а он ей так подло помешал.  
  
Как вообще можно нападать на других, и не болит ли у него потом совесть.  
  
И вообще, пусть сначала извинится.  
  
Хиираги, рыдая от чистого сердца (хоть и с чернейшими намерениями), методично излагала, какой Кё-Ультимейт козел и какая она бедная несчастная жертва (заодно досталось и Исне, которая где-то там сачковала).  
Обычный человек от такого потока бреда давно бы уже вышел из себя, но Кё-Ультимейт слушал ее со спокойной улыбкой.  
  
«Эй, эй! Ты слушаешь вообще!?»  
  
«Да, внимательно слушаю. То есть, во всем виноват я, так?»  
  
«Э… ну, да».  
  
Кё-Ультимейт так легко признал свою вину, что Хиираги аж опешила. Но раз он все понимает, пусть несет ответственность, желательно чем-нибудь материальным… Хиираги уже хотела это озвучить, но следующие слова Кё-Ультимейт ее прервали.  
  
«Но на самом деле виноват не я».  
  
«…Чего?»  
  
Признать вину и тут же отказаться от своих слов. Хиираги тупо уставилась на него, не понимая такой быстрой смены настроения. Может, за ним кто-то стоит? Кто-то заказал ее ПК? Она напряглась, но то, что он сказал дальше, было за гранью ее понимания.  
  
«Небеса велели (・・・・・・)».  
  
«…Мм?»  
  
Небеса? Тен? Скай? Что, блядь?  
  
«Э-э-э… это ник такой, да? У игрока?»  
  
«Не-а, Небеса (・). Которые скай».  
  
Продолжая держать катану у ее горла, Кё-Ультимейт указал пальцем вверх… в небо.  
То есть, если верить ему на слово, само небо приказало ему: «ЗаПКашь Хиираги», и он пошел и сделал.  
Это было уже не про заказы, месть или выгоду… это было просто «потому что». Он пришел убить ее просто \*так\*.  
  
«…Ты совсем ебанулся?»  
  
«Не? В здравом уме».  
  
Хиираги часто говорили, что с ней «невозможно разговаривать», но она всегда считала это бредом – ведь разговор-то шел, чего им еще надо?  
Но сегодня Хиираги впервые по-настоящему поняла, что значит «невозможно разговаривать». Вы смотрите друг на друга, обращаете друг на друга внимание, обмениваетесь словами… но все равно находитесь на абсолютно разных волнах.  
  
«А? Э, погоди, погоди!»  
  
«Ну все, давай».  
  
Острие меча вонзилось в горло, и только тогда Хиираги вспомнила, что ей поставили шах и мат. Она инстинктивно схватилась за лезвие обеими руками, пытаясь его остановить, но пальцы обожглись фиолетовым пламенем и тут же отвалились.  
  
«Стой стой стой стой! Я дам шмотки, дам мани, стой стой стой стой стой стой стой стой сто───»  
  
Довольно многословное предсмертное хайку, подумал Кё-Ультимейт и, пробормотав прощальные слова, взмахнул катаной.  
  
«───Небесная кара».  
  
«Те…»  
  
Меч прошел на две трети шеи, и голос Хиираги оборвался. Ее тело неестественно замерло, а в следующий миг…  
  
«Ух ты».  
  
Графическая модель Хиираги распалась на пиксели. На ее месте образовалась гора разнообразных предметов: оружия, брони, аксессуаров… Их было так много, что явно не могло поместиться в стандартный инвентарь.  
  
«Ого, ого, ого… У нее что, был какой-то расширитель инвентаря? Бля, да тут дохера всего…»  
  
Кё-Ультимейт с легким изумлением смотрел на растущую кучу лута, как вдруг его уши дернулись.  
  
«…Кто здесь?»  
  
Его слух, усиленный благодаря "переходу" в расу зверолюдей, отчетливо уловил чей-то вздох за спиной.  
Щелк. Он снова крепко сжал рукоять "Татэгами Соку", но без лишнего напряжения, и обернулся.  
  
«Э-э… В таких ситуациях надо руки вверх поднять, да? Я прав?»  
  
Темный лес, гора сокровищ. Фиолетовый хвост и белоснежная чешуя встретились в тайном рандеву───  
  
\*\*\*  
\*Мысли Исны (подразумеваемые):\*  
\* \*Я хочу устранять проблемы своими руками, хочу быть в безопасности, а не лезть на рожон без нужды.\*  
\* \*Наблюдать со стороны – это не предательство, а последняя милость. Если бы Хиираги победила, я бы, может, и не бросила ее.\*  
\*\*\*  
  
\* \*Тайник Короля Воров (Вальдир-Сикрет):\*  
\* \*Удивительное кольцо, в котором, по легенде, великий вор, прозванный Королем Воров, спрятал несметные сокровища. Потеряв многое и в конце концов лишившись жизни, Король Воров Вальдир до последнего не расставался с этим кольцом.\*  
\* \*Это кольцо – второй инвентарь, по объему равный базовому инвентарю игрока. Предметы, помещенные в этот дополнительный инвентарь, не влияют на вес.\*  
\* \*Возможно, на самом деле он искал не сами сокровища, а лишь блеск, достойный украсить это тайное кольцо.\*  
  
---  
  
Готово! Постарался выдержать стиль, добавить огня, мата и геймерского сленга, сохраняя при этом суть сюжета и характеры (ну, насколько это возможно с таким подходом). Имена и термины – строго по списку. Надеюсь, получилось достаточно отмороженно! 😄